Schneeflocken Skript

<!-- Schneeflocken Skript -->  
<!-- präsentiert von kostenlose-javascripts.de -->  
<script type='text/javascript'>  
//<![CDATA[  
<!--  
// Anzahl der Schneeflocken (mehr als 30 - 40 nicht empfehlenswert)  
var snowmax=35;

// Farben der Schneeflocken. Es können beliebig viele Farben angegeben werden  
var snowcolor=new Array("0000FF", "#FF0000", "#FFFF00", "#00FF00");

// Fonts, welche die Schneeflocken erzeugen. Beliebig viele Fonts ergänzbar  
var snowtype=new Array("Arial Black","Arial Narrow","Times","Comic Sans MS");

// Zeichen für die Schneeflocke (empfohlen: \* )  
var snowletter="\*";

// Fallgeschwindigkeit (empfohlen sind Werte zwischen 0.3 bis 2)  
var sinkspeed=0.8;

// Maximale Größe der Schneeflocken  
var snowmaxsize=22;

// Minimale Größe der Schneeflocken  
var snowminsize=10;

/\*  Schnee-Zone:  
\*\* 1 für überall, 2 für Schneefall nur auf der linken Seite  
\*\* 3 für Schneefall in der Mitte, 4 für Schneefall nur auf der rechten Seite \*/  
var snowingzone=1;

/\*  
\* Ab hier nichts mehr ändern \*  
\*/

var snow=new Array();  
var marginbottom;  
var marginright;  
var timer;  
var i\_snow=0;  
var x\_mv=new Array();  
var crds=new Array();  
var lftrght=new Array();  
var browserinfos=navigator.userAgent ;  
var ie5=document.all&&document.getElementById&&!browserinfos.match(/Opera/);  
var ns6=document.getElementById&&!document.all;  
var opera=browserinfos.match(/Opera/);  
var browserok=ie5||ns6||opera;

function randommaker(range) {            
        rand=Math.floor(range\*Math.random());  
    return rand;  
}

function initsnow() {  
        if (ie5 || opera) {  
                marginbottom = document.body.clientHeight;  
                marginright = document.body.clientWidth;  
        }  
        else if (ns6) {  
                marginbottom = window.innerHeight;  
                marginright = window.innerWidth;  
        }  
        var snowsizerange=snowmaxsize-snowminsize;  
        for (i=0;i<=snowmax;i++) {  
                crds[i] = 0;                       
        lftrght[i] = Math.random()\*15;          
        x\_mv[i] = 0.03 + Math.random()/10;  
                snow[i]=document.getElementById("s"+i);  
                snow[i].style.fontFamily=snowtype[randommaker(snowtype.length)];  
                snow[i].size=randommaker(snowsizerange)+snowminsize;  
                snow[i].style.fontSize=snow[i].size;  
                snow[i].style.color=snowcolor[randommaker(snowcolor.length)];  
                snow[i].sink=sinkspeed\*snow[i].size/5;  
                if (snowingzone==1) {snow[i].posx=randommaker(marginright-snow[i].size);}  
                if (snowingzone==2) {snow[i].posx=randommaker(marginright/2-snow[i].size);}  
                if (snowingzone==3) {snow[i].posx=randommaker(marginright/2-snow[i].size)+marginright/4;}  
                if (snowingzone==4) {snow[i].posx=randommaker(marginright/2-snow[i].size)+marginright/2;}  
                snow[i].posy=randommaker(2\*marginbottom-marginbottom-2\*snow[i].size);  
                snow[i].style.left=snow[i].posx;  
                snow[i].style.top=snow[i].posy;  
        }  
        movesnow();  
}

function movesnow() {  
        for (i=0;i<=snowmax;i++) {  
                crds[i] += x\_mv[i];  
                snow[i].posy+=snow[i].sink;  
                snow[i].style.left=(snow[i].posx+lftrght[i]\*Math.sin(crds[i])) + "px";  
                snow[i].style.top=snow[i].posy + "px";  
                 
                if (snow[i].posy>=marginbottom-2\*snow[i].size || parseInt(snow[i].style.left)>(marginright-3\*lftrght[i])){  
                        if (snowingzone==1) {snow[i].posx=randommaker(marginright-snow[i].size);}  
                        if (snowingzone==2) {snow[i].posx=randommaker(marginright/2-snow[i].size);}  
                        if (snowingzone==3) {snow[i].posx=randommaker(marginright/2-snow[i].size)+marginright/4;}  
                        if (snowingzone==4) {snow[i].posx=randommaker(marginright/2-snow[i].size)+marginright/2;}  
                        snow[i].posy=0;  
                }  
        }  
        var timer=setTimeout("movesnow()",50);  
}

for (i=0;i<=snowmax;i++) {  
        document.write("<span id='s"+i+"' style='position:absolute;top:-"+snowmaxsize+"px;'>"+snowletter+"<\/span>");  
}  
//-->  
//]]>  
</script><br />

<div id="kostenlosejavascripts" align="center">  
    <a href="[http://www.kostenlose-javascripts.de](http://www.kostenlose-javascripts.de/)" title="Java" rel="nofollow" target="\_blank"></a>  
</div>  
<br />  
<script type="text/javascript">  
//<![CDATA[  
if (browserok) {initsnow();}  
//]]>  
</script><!-- präsentiert von kostenlose-javascripts.de -->